

**un evento gratuito di divulgazione scientifica interattiva**

**dal 26 al 30 ottobre 2016**

I **KreyonDays** sono un evento di divulgazione scientifica unico nel suo genere, interamente dedicato alla creatività e all'innovazione, e legato a un progetto di ricerca internazionale coordinato da **Sapienza Università di Roma** e organizzato in collaborazione con i **Servizi educativi-Laboratorio d'arte di Palazzo delle Esposizioni**.

Visto il grande successo del KreyonDay del 13 settembre 2015, che ha registrato la partecipazione di circa 3000 visitatori, in occasione della seconda edizione il comitato organizzatore ha deciso di estenderne la durata a 5 giorni, di cui **tre mattine completamente dedicate alle scuole**.

**Dal 26 al 30 ottobre**, negli spazi del **Palazzo delle Esposizioni**, sarà possibile partecipare **gratuitamente** a laboratori ed installazioni di creazione collettiva, sperimentando in prima persona le dinamiche della creatività. **Le mattine dei giorni 26, 27 e 28 sono riservate alle classi delle scuole elementari e superiori, su prenotazione obbligatoria. I pomeriggi degli stessi giorni e il fine settimana sono invece aperti a tutti.**

Le esperienze, pensate sia per bambini e ragazzi che per adulti, saranno accompagnate da spiegazioni su quello che si sta facendo e che si cerca di ottenere. In base alla propria età e ai propri interessi, ognuno potrà decidere di approfondire più o meno le questioni scientifiche alla base di ogni installazione, attraverso la metodologia didattica di "imparare facendo".

Attraverso laboratori, installazioni, piattaforme di gioco e conferenze, sarà possibile

sperimentare e analizzare come funzionano i meccanismi alla base delle innovazioni e della creatività.

Una parte importante delle giornate saranno le **installazioni di creazione collettiva** – che spaziano dalla composizione musicale alle sculture collaborative fino alla progettazione di nuovi sistemi di mobilità urbana - in cui sarà possibile aggiungere e integrare il proprio contributo a quello degli altri partecipanti, sperimentando così in prima persona come reagiamo di fronte a una sfida, cosa ci spinge a trovare soluzioni, cosa ci ostacola, cosa ci attrae, in che modo riusciamo a interagire con gli altri per raggiungere un obiettivo comune.

Saranno sempre disponibili in libero accesso i **giochi su piattaforme web ideati e realizzati dal gruppo di ricerca del progetto Kreyon**, per mettere alla prova la nostra capacità di creare a partire da elementi dati. Sarà possibile giocare individualmente, ma anche misurare la propria divergenza o similarità rispetto agli altri nel trovare possibili soluzioni.

In programma, inoltre, **12 diversi laboratori, sia per ragazzi che per adulti, con diverse repliche (in tutto più di 100 atelier in 5 giorni)**. Ad animare gli atelier ci saranno scrittori, autori teatrali, divulgatori e artisti. Si andrà dalla creazione collettiva di storie, coordinata da Christian Raimo, Rossella Milone, Claudio Morici, Alessandro Londei e Ascanio Celestini, alle invenzioni romanesche de La Scienza Coatta, un collettivo che usa l'umorismo e il romanesco per fare divulgazione scientifica; ci saranno inoltre tra gli altri un atelier di improvvisazione di scrittura teatrale del regista e autore Alex Cantarelli, un laboratorio di disegno con mattoncini Lego dell'artista Anna Legge, uno sulle composizioni e ricomposizioni geometriche ispirato all'illustratrice Anne Bertier a cura dei Servizi Educativi del Palaexpo, le lezioni di scienza con le bolle ghiacciate del fisico e divulgatore Ilan Chabay, la matematica magica del giocolo Ennio Peres.

## Il progetto Kreyon

Il **progetto KREYON** nasce dall'interesse di un gruppo di fisici italiani per i temi della creatività e dell'innovazione, ritenuti cruciali per affrontare le sfide del nostro tempo, che per la prima volta si tenta di analizzare con un approccio globale.

**L'obiettivo della ricerca** è quello di trovare e quantificare le tracce dei processi di innovazione nelle attività umane, fornire strumenti quantitativi e modelli matematici per misurare tali processi, e ideare esperimenti in cui poter osservare e analizzare il modo in cui funziona la creatività.

Il **progetto KREYON** è coordinato da **Vittorio Loreto**, professore di **Fisica dei Sistemi Complessi** presso **Sapienza Università di Roma** e leader di ricerca presso la **Fondazione ISI di Torino**.

È finanziato dalla **John Templeton Foundation** e coinvolge una comunità di scienziati ed esperti di creatività di tutto il mondo e di vari settori (fisici, matematici, informatici, antropologi, artisti, divulgatori), più vari enti di ricerca e fondazioni.

### info

**partecipazione gratuita previa registrazione e prenotazione obbligatoria sul sito [www.kreyon.net](http://www.kreyon.net)**

Palazzo delle Esposizioni, ingresso da via Milano 13

il 26, 27 e 28 ottobre mattina sono riservate alle scuole, i pomeriggi degli stessi giorni e il fine settimana sono aperti a tutti.

< [Indietro](#)