



UNIVERSITÀ LA SAPIENZA



Hacking creativity a Roma, concorso per premiare le migliori idee web



5



L'iniziativa, rivolta a tutti, nasce per selezionare nell'ambito del Kreyon days idee per la realizzazione di giochi online o app su temi sociali o ambientali, dalla salute alla lotta all'inquinamento. Partecipazione gratuita, premi in denaro

di Lilli Garrone



Quando il gioco è una cosa seria. E soprattutto serve a sviluppare la creatività o a stabilire nuove relazioni sociali. È questo lo scopo del concorso «Hacking Creativity», nato dal progetto «Kreyon» del dipartimento di Fisica dell'università Sapienza di Roma. Chi desidera partecipare - è aperto a tutte le età - deve proporre un'idea per un gioco online e un'applicazione web che riguardi un tema sociale o ambientale, come la sostenibilità, il clima la mobilità, la salute. E i sedici migliori progetti saranno presentati al pubblico in occasione del «Kreyon Days» a Roma dal 26 al 30 ottobre 2016, oltre a vincere un premio in denaro.

Il regolamento

La sfida è appena partita e la partecipazione è aperta a tutti e completamente gratuita. I ragazzi fino ai 18 anni di età non compiuti partecipano alla sezione Junior, tutti gli altri alla sezione Senior. Si può partecipare da soli o in gruppo. Per concorrere non è necessario essere degli sviluppatori. Basta presentare la propria idea di gioco secondo il format presente [sul sito Kreyon](#), descrivendola in un breve testo di 2000 parole. E' possibile aggiungere video, immagini e qualunque tipo di documento si ritenga necessario. Chi desidera cimentarsi nell'implementazione della propria idea, avrà a disposizione la piattaforma Xtribe (www.xtribe.eu) per sviluppare il proprio gioco o la propria applicazione, concorrendo anche all'aggiudicazione del premio per la migliore implementazione. Per partecipare al concorso andate sul sito www.kreyon.net e compilate la richiesta di partecipazione tramite il modulo online. La richiesta va inviata entro il 10 settembre 2016.